



I-RoVot

1. 과정 목적 및 효과

로봇제작을 통한 창의력 향상 및 시너지 향상

창의, 몰입

회사와 구성원을 대표하는 Robot을 구상하며 창의력을 통한 완전한 몰입을 체험하게 된다

소통, 협업

구성원간 소통을 통한 협업으로 조직의 시너지를 체험하게 된다

열정, 실행

공동의 목표를 위해 열정적 팀워크를 실행하여 실행력 강한 인재가 된다

열정과 헌신

✓ 교육생으로서 뜨거운 열정 및 자발적 몰입

✓ 시뮬레이션 경쟁을 통한 끝없는 도전정신

빠른 실행력



도전 정신

✓ 소통과 협력을 통한 시간 내 최고의 로봇제작



1 오리엔테이션

- 동기유발
- 전체 과정 개관
- Ice-Breaking



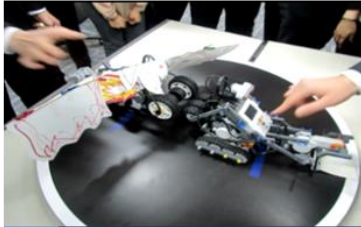
2 창의적 몰입

- Line Tracer 로봇 만들기
- Line Tracer 전략수립
- 미션 수행 테스트



3 Line Tracer

- 로봇 재정비
- Line Tracer 미션 수행
- 성과 분석



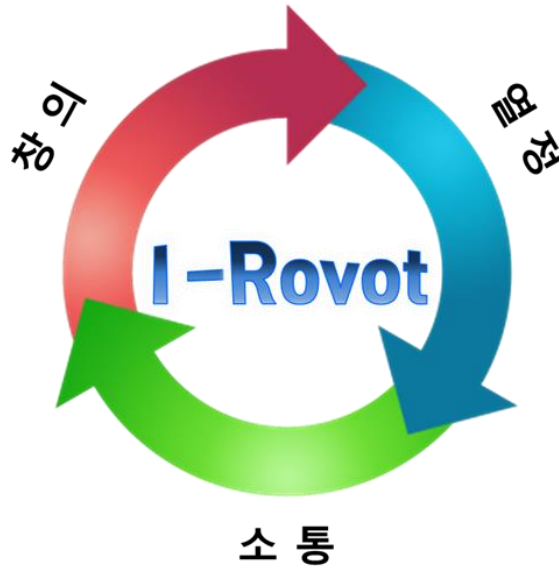
6 도전과 실행

- 로봇 수정 보완 재정비
- 토너먼트 실시
- 우수 로봇 품평회



5 전략발표 및 재정비

- 베틀로봇 전략발표
- 디자인 심사 (독창성, 기능 등)
- 상대 로봇 탐색



4 Battle Robot 제작

- Battle Robot 제작
- 팀별 활동 전개 (로봇 이름, Concept 등)

자세한 프로그램에 대한 문의는 ㈜베가컨설팅으로 연락 주시기 바랍니다.

Tel: 02-402-0048 Fax: 02-402-0054 E-mail: vega@vegahrd.co.kr

