

Challenge-24 AR

#대면 #비대면 5H

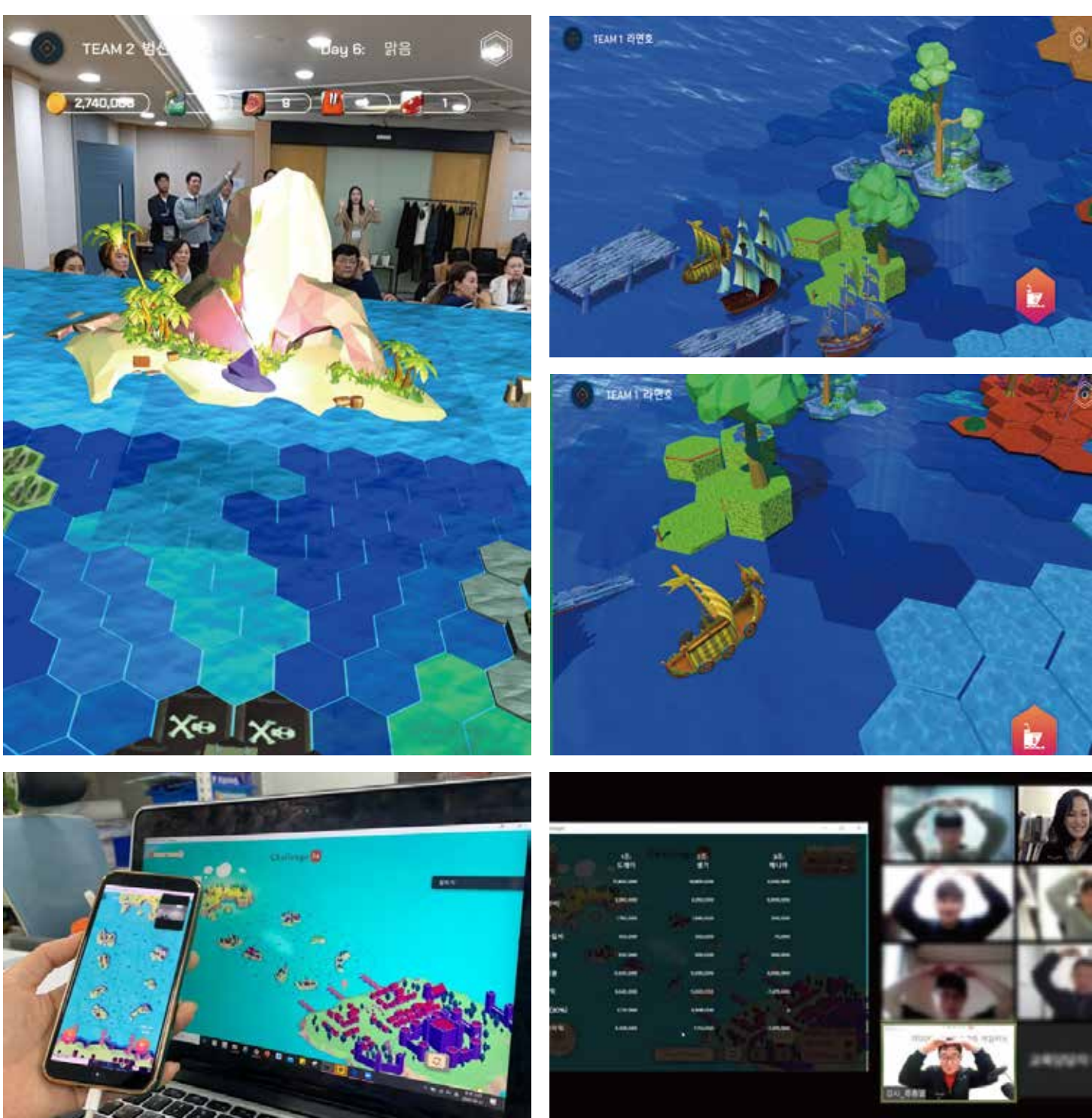
- 전략 수립
- 목표 설정
- 소통과 협업
- 성과창출
- 팀워크

Challenge24 AR(대면, 윈도우(비대면)은

각 팀이 바다를 항해하고 환상의 섬을 탐험하는 시뮬레이션 프로그램으로

최대한의 성과 창출과 함께 24일 내 생존하여

목표지점으로 돌아오는 과정으로 구성되어 있습니다.



1. 계획단계



항해 시작

- 1) 항해 준비
- 2) 규칙 설명

2. 시뮬레이션 실행



환상의 섬 탐험

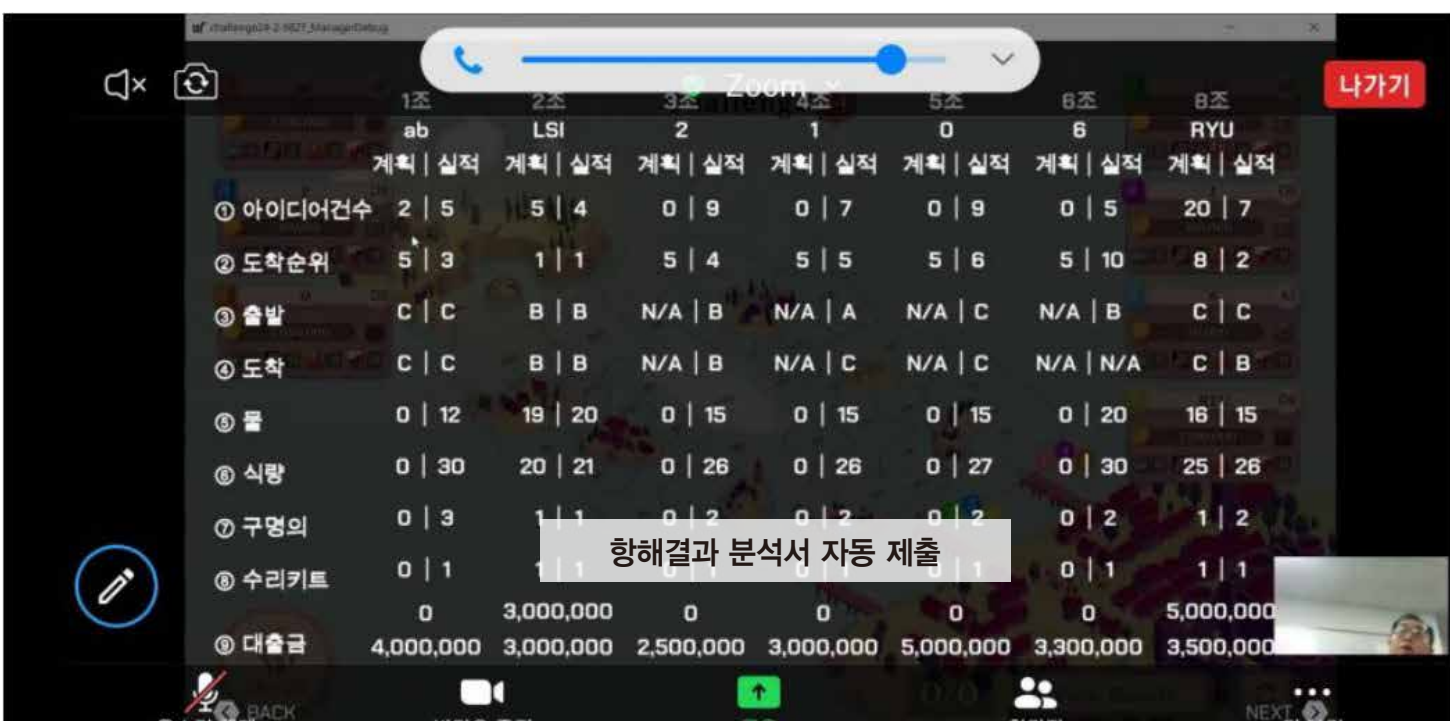
- 1) 일정표 작성
- 2) 자원 구입
- 3) 갈등 해결

3. 평가와 피드백



항해 종료

- 1) 팀 토론
- 2) 협업 사례 공유
- 3) 평가



[교육목적 및 효과]

#리더십 항해활동 (계획수립, 자원관리, 상황대처)을 통해 리더십 학습

#문제해결 항해활동을 통해 전략적 의사결정과 협업 스킬을 학습

조직 활동과, 팀워크를 이해하고 체험하는 최적의 프로그램!

Challenge 24 AR 프로그램은 원작인 CDI-MG (환상의 섬)의 D.Transformation 化 프로그램으로, 환경 분석과 목표 설정, 전략 수립, 실제 상황의 적용 등의 과정을 통해 조직에 대한 태도와 행동 변화를 촉진합니다.